

ZAŁĄCZNIK NR 1 – SPECYFIKACJA

1. KLOCKI WAFLE – MIX – 1 kmpl.

- Klocki z tworzywa sztucznego, które w łatwy sposób łączą się ze sobą lub mogą być łączone z podstawą.
- DająCE możliwość tworzenia niezliczonych konstrukcji.
- Wszystkie klocki z tej serii powinny być kompatybilne, co pozwala łączyć zestawy ze sobą zwiększając możliwości zabawy.
- Wym. klocka około 10 x 10 x 1 cm .
- Ilość minimalna - 170 klocków konstrukcyjnych – standardowych
- Przykładowy zestaw:



2. SZACHY TURNIEJOWE – 5 kmpl.

- Szachy turniejowe piątki z planszami.

3. ZEGARY SZACHOWE – 5 szt.

- zegary szachowe DGT1001 UNIVERSAL Game Timer lub zamiennik o standardzie nie niższym niż wskazany model.

4. HULA HOP – 15 szt.

- Średnica 60 cm.
- Materiał – tworzywo sztuczne.

5. SKAKANKI – 10 szt.

- Skakanka sznurkowa zakończona plastikową rączką.

6. PIŁKA DO SKAKANIA – 3 szt.

- Piłka do skakania 60 cm dla dzieci do zajęć gimnastycznych i sportowych z regulacją.
- Ergonomiczny chwyt.
- Odporna na nadmierne ciśnienie.

7. KLOCKI KONSTRUKCYJNE – 3 kmpl.

- Klocki konstrukcyjne w różnych kształtach i kolorach.
- Umieszczone w poręcznym plastikowym pojemniku z rączką ułatwiającą przenoszenie i sprzątanie po skończonej zabawie.
- Minimalna ilość 70 elementów o wym. od 3 x 3
- Przykładowe zestawy:



8. ZABAWNE POJAZDY – 10 szt.

- Małe wytrzymałe samochodziki wykonane z tworzywa sztucznego.
- Pojazd nie może powtarzać się więcej jak dwa razy.
- Długość około 10 cm.

9. PIŁKI PIANKOWE – 16 szt.

- Piłki piankowe z gąbki średnica 18 cm – 6 szt.
- Piłki piankowe z gąbki średnica 12 cm – 6 szt.
- Piłki piankowe z gąbki średnica 7 cm – 4 szt.

10. PIŁKI GUMOWE - 10 szt.

- Piłka gumowa o średnicy ok. 23 cm.

11. GAŚNIENICE (ZABAWY MATEMATYCZNE) – 1 kmpl.

- Gra edukacyjna gaśienice.
- Kreatywna pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.
- Stwarzająca dziecku możliwość doskonalenia funkcji percepcyjno - motorycznych.
- Przykładowy zestaw:



12. KLOCKI KORBO – 1 kmpl.

- Klocki korbo ruchome
- Klocki kreatywne.
- Konstrukcyjne.
- Zestaw min. 600 elementów.

13. ZESTAW INSTRUMENTÓW PERKUSYJNYCH – 1 kmpl.

- Instrumenty perkusyjne, tzw zestaw Orffa ZP17.

14. ZESTAW PLASTIKOWYCH OWOCÓW I WARZYW DO CIĘCIA - 1 kmpl.

- Zestaw zawierający plastikowe owoce i warzywa połączone np. za pomocą rzepów.
- Zestaw zawierający deskę do krojenia i nóż.

15. ZESTAW PLASTIKOWYCH OWOCÓW I WARZYW – 1 kmpl.

- Plastikowy zestaw zawierający co najmniej 15 szt. różnych owoców i 15 szt. różnych warzyw.
- Owoce i warzywa nie mogą się powtarzać więcej jak dwa razy.
- Wymiar najmniejszego – około 5 cm.
- Umieszczenie w poręcznym pojemniku ułatwiającym utrzymanie porządku.

16. ZŁAPMY LWA JAPOŃSKIE SZACHY – 1 kmpl.

- Gra realizuje podstawę programową MEN w zakresie powszechnego wprowadzenia szachów do szkół podstawowych.
- Zestaw powinien zawierać komplet materiałów dla 25-ciu dzieci.
- Zawartość:
 - Pomoce trwałe:
 - gra dywanowa do zabawy grupowej – mata 1,5 m na 2 m (w wygodnej kartonowej tubie) i 8 dużych miękkich poduszek (w kartonie o rozmiarach około 40x40x60cm);
 - 12 zestawów stolikowych do gry w parach;

- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami zajęć;
- ćwiczenia interaktywne na tablicę multimedialną i materiały multimedialne;
- interaktywna instrukcja obsługi i ćwiczenia do nauki zasad gry
- cieczenia ruchowe na bazie ruchowe zwierząt z gry
- zagadki multimedialne oparte na sytuacjach z gry
- zagadki matematyczne i logiczne oparte na samych postaciach z gry
- Pomoce jednorazowe:
 - karty pracy (124 sztuk, 8 wzorów),
 - certyfikaty umiejętności (100 sztuk, 4 wzory),
 - karty turniejowe z naklejkami (25 sztuk),
 - przypinki i naklejki – nagrody,
 - plakat A3 z zasadami gry,
 - kolorowanki do wykonania własnych zestawów do gry w domu przez dzieci (25 sztuk).

17. BUM BUM RURKI – 1 kmpl.

- Zestaw powinien zawierać 41 rurek, w tym:
 - 3 sztuki rurek: C', D', E', F', G', A', H'*, C''
 - 2 sztuki rurek: Cis', Dis', Fis', Gis', Ais'
 - 1 sztuka rurek: Cis'', D'', Dis'', E'', F'', Fis'', G''
- Zestaw powinien zawierać dodatkowo:
 - 8 sztuk zatyczek oktawa
 - 1 komputerowy dyrygent „Przybij Rurkę”
 - 1 Bum Bum Worek mały
- Zestaw klasowy złożony z 3 zestawów Diatonicznych, 2 zestawów Chromatycznych i 1 zestawu Sopranowego.

18. PIOSENKI I ZABAWY EDUKACYJNE NA BUM - BUM RURKI – 1 szt.

- Książka zawierająca kilkadziesiąt scenariuszy zabaw edukacyjnych opartych na 13 piosenkach i 1 tańcu.

19. ZESTAW Z MATĄ DO KODOWANIA – 1 kmpl.

W skład zestawu wchodzi:

- Mata do kodowania 100x100 cm.
Dwustronna mata edukacyjna "Kodowanie na dywanie" Jedna strona to stupolowa kratownica. Czerwone linie dzielą matę na symetryczne części. Osie na macie oznaczone są za pomocą cyfr i liter. Druga strona składa się z 81 kolorowych kół, pogrupowanych kolorystycznie po 9 z każdej barwy. Mata przesyłana jest w tubie z grubego kartonu. Wymiary maty do kodowania to 100 x 100 cm.
- Komplet 200 kubeczków.
Zestaw 200 plastikowych kubeczków w 10 kolorach do wykorzystania jako akcesorium do zajęć z matą do kodowania.
- Komplet krążków.
W skład gotowego zestawu krążków wchodzi komendy ruchu - strzałki kierunkowe, obroty, start, stop, oraz cyfry umieszczone na kołach w 9 kolorach.
- Książka Kodowanie na Dywanie 2.

20. EKSPERYMENTY OBWÓD PRĄDU – 1 kmpl.

- Zestaw edukacyjny do montażu obwodów elektrycznych.
- Przykładowe schematy przedstawione w instrukcji zawierają opisy wyjaśniające zasadę ich działania. Zestaw jest zapakowany w poręczne pudełko z tworzywa sztucznego.
- wym. Około 19 x 14 x 7 cm
- 4 podkładki o wym. około 12 x 8 cm
- 10 kabli ze złączami o dł. około 23 cm

- 2 moduły na baterię o wym. około 8 x 2 cm
- 4 kostki-złącza o wym. 2 x 2 cm
- 2 przełączniki o wym. 2 x 2 cm
- 2 oprawki z żarówkami o wym. 2 x 5 cm
- zasilacz o wym. 4 x 5 x 3 cm
- kółko piankowe o śr. 9 cm
- od 8 do 11 lat
- produkt wymaga baterii (nie ma w zestawie)

21. MULTIMEDIALNY UKŁAD SŁONECZNY – 1 kmpl.

- Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety. Kolumna jest czarna i znika w ciemności. Model jest uproszczeniem Układu Słonecznego, planety krążą tu wokół Słońca z tą samą prędkością. Zaletą pomocy jest fakt, iż kopułę Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory.
- wym. około 34,5 x 26 x 17 cm
- produkt wymaga baterii (nie ma w zestawie).

22. TEATRZYK – 1 kmpl.

- Samodzielny stojak służy jako kącik zabaw a z dodatkowymi akcesoriami tworzy: teatrzyk, kącik do malowania na szkle lub stragan, wym. 82 x 51 x 113,5 cm.
- Kurtyny: górna i dolna stanowią uzupełnienie stojaka. Wykonane z trwałej tkaniny z haftowanymi aplikacjami.
- Całość pełni rolę teatrzyku do dziecięcych przedstawień.

23. WAGA I ODWAŻNIKI – 1 kmpl.

- Praktyczna waga umożliwia ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki. Zbiorniczki można zdejmować w łatwy sposób, przelewanie (lub przesypywanie) ułatwiają specjalne dziubki.
- Wykonana z trwałego i estetycznego tworzywa starczy na wiele lat dziecięcych doświadczeń w szkole lub domu.
- Do wagi dołączone są odważniki
- Zawartość zestawu:
- waga 11 odważników metalowych (2x1g, 2x2 g, 2x5 g, 2x10 g, 2x20 g, 1x50 g) 14 odważników z tworzywa (8x5 g, 4x10 g, 2x20 g)

24. POMOCE DYDAKTYCZNE DO NAUKI PROGRAMOWANIA

- Dwa zestawy robotów. Jeden zestaw zawiera 6 robotów Ozobot Bit, a dodatkowo pakiet lekcji i kart pracy „Edukacja Wczesnoszkolna – część I”, 6 zestawów mazaków, oryginalne pudełko EduSense do przechowywania całego zestawu.
- 6 x Ozobot Bit
- 6 x nakładka
- 6 x etui
- 6 x kabel USB do ładowania
- 6 x karta kodów
- 6 x instrukcja „Jak zacząć”
- 1 x hub USB (zbiorcza ładowarka) do Ozobotów
- 6 x mazaki kompatybilne z Ozobotem
- 1 x pakiet scenariuszy Edukacja Wczesnoszkolna - część I, autorstwa Anny Świć, wydawnictwo EduSense
- 1 x oryginalne pudełko EduSense z wysokiej jakości.

25. ZESTAW 96 DREWNIANYCH PUZZLI DO OZOBOTA.

- Zestaw zawiera puzzle o różnych funkcjach (linie proste, zakręty, zawracanie, pauzy, itp.).