

# **REGULAMIN JADALNI SZKOLNEJ W SZKOLE PODSTAWOWEJ NR 16 IM. FRYDERYKA CHOPINA W LUBLINIE.**

1. Jadalnia jest miejscem spożywania posiłków przygotowywanych i dostarczanych przez Impel Catering Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka Komandytowa oraz Catermed Spółka Akcyjna dla uczniów Szkoły Podstawowej nr 16 im. Fryderyka Chopina w Lublinie.
  2. Obiady są dla :
    - 1) uczniów wykupujących obiady abonamentowe,
    - 2) uczniów, których dożywianie dofinansowuje Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie, Lubelski Związek Piłki Nożnej i Rada Rodziców, a także inne podmioty.
  3. Obiady wydawane są od poniedziałku do piątku w czterech turach, w następujących godzinach:
    - 1) klasy czwarte, piąte i szósta Szkoły Podstawowej – pierwsza przerwa obiadowa tj. 11.55-12.15,
    - 2) klasy I-III Szkoły Podstawowej – 12.20-12.50,
    - 3) klasy siódme i ósme Szkoły Podstawowej oraz klasy trzecie Gimnazjum – 13.00-13.20,
    - 4) klasy I-III Szkoły Podstawowej – 13.30-14.00.
  4. Podczas wydawania obiadów w jadalni mogą przebywać wyłącznie osoby spożywające posiłek i posiadające abonamenty oraz wyznaczeni do sprawowania dyżuru nauczyciele.
  5. Na terenie jadalni obowiązuje całkowity zakaz używania telefonów komórkowych.
  6. W jadalni obowiązuje zmiana obuwia, ewentualne okrycie wierzchnie powinno być zostawione w szatni.
  7. W jadalni szkolnej uczeń powinien:
    - poruszać się bezpiecznie,
    - zachować porządek,
    - zachowywać się cicho i kulturalnie,
    - zostawić po sobie porządek (odnieść talerze, zostawić czyste miejsce na stoliku),
    - dbać o sprzęt z którego korzysta (sztucce, stoliki, krzesła).
- O nagannym zachowaniu ucznia w jadalni będzie poinformowany wychowawca, rodzice oraz Dyrektor Szkoły.
8. Jadalnia szkolna jest monitorowana. Za każdą zniszczoną rzecz – rodzice (opiekunowie prawni) ucznia ponoszą konsekwencje finansowe.
  9. Przed okienkiem, w którym wydaje się obiady, obowiązuje kolejka w jednym szeregu.
  10. Na tablicy przy jadalni wywieszony jest aktualny jadłospis na cały tydzień.