









Przedmiotem zamówienia jest **zakup wyposażenia, w tym pomocy dydaktycznych dla Zespołu Szkół nr 12 w Lublinie przy ul. Sławinkowskiej 50 w części V** „Zakup, dostawa zabawek i pomocy dydaktycznych do świetlicy szkolnej”


Wykonawca dostarczy przedmioty objęte zamówieniem fabrycznie nowe, nieużywane oraz kompletne oraz nie obciążone prawami na rzecz osób trzecich i nie będą naruszały praw osób trzecich oraz będą spełniały wymogi prawa polskiego i europejskiego, a w szczególności odpowiadające normie EN 71 oraz dyrektywie Unii Europejskiej 2009/48/WE.




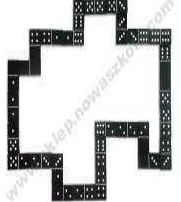
Lp.	Nazwa przedmiotu	Opis i wymiary	Jedn. miary	Ilość
1	Mastermind = Mistrz umysłu (gra edukacyjna) 	Lub równoważna gra logiczna ćwicząca pamięć. <ul style="list-style-type: none"> wym. nie mniejsze niż (dł.x szer. X wys) 30 x 16 x 5 cm 	szt.	4
2	Bingo 	Lub równoważna gra losowa, ucząca koncentracji i logicznego myślenia.	szt.	4
3	Szachy drewniane	Drewniana szachownica tworząca pudełko, w którym umieszczone zostały figury (również z drewna). <ul style="list-style-type: none"> nie mniej niż 32 elem. Wymiary planszy nie mniejsze niż 44x44 cm	szt.	10


				
4	Chińczyk warcaby 	Lub równoważna gra planszowa która powinna zawierać dwustronną planszę o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 25,5 cm, 24 pionki, 16 pionków, kostka do gry	szt.	8
5	Gra Okręty 	Lub równoważna gra logiczna, która polega na zatopieniu okrętów przeciwnika. Gra powinna być być w walizeczce z przegródkami na pionki. Zabawka powinna być wykonana z plastiku. Rozmiar nie mniejszy niż: 39x21 cm	szt.	4
6	Memo dźwiękowe 	Lub równoważna gra ćwicząca pamięć. Pudełko powinno zawierać nie mniej niż: <ul style="list-style-type: none"> • 16 klocków dźwiękowych • 1 kolorowa kostka • 1 plansza do gry • 1 notes 	szt.	4
7	<u>Clics Klocki Belgia</u> <u>Rollerbox El</u> <u>Cb-800</u>	Lub równoważne klocki edukacyjne, które ćwiczą wyobraźnię i konstrukcję. Opakowanie powinno zawierać:	szt.	




		- klocki - akcesoria 15 dodatkowych planów budowy formatu A4.		4
8	Klocki ażurowe 	Lub równoważne klocki do tworzenia różnych konstrukcji. Zestaw powinien zawierać nie mniej niż: 145 szt. , 5 kolorów, śr. 5 cm	szt.	4
9	Pędzące żółwie 	Lub równoważna gra, która uczy, bawi i rozwija myślenie analityczne i strategiczne	szt.	4
10	Angry Birds 	Lub równoważna gra zręcznościowa polegająca na uczeniu logicznego budowania konstrukcji.	szt.	4
11	Klocki	Lub równoważne klocki konstrukcyjne wykonane na bazie magnesu	szt.	


	magnetyczne GEOMAG KIDS PANELS 114 EL., GEOMAG			4
12	Bierki 	<p>Gra zręcznościowa która powinna ćwiczyć spostrzeganie, zdolność planowania oraz koordynację wzrokowo - ruchową. Powinna być wykonana z tworzywa sztucznego. Bierki powinny mieć dł. nie mniej niż 17 cm.</p>	szt.	8
13	Kuchnia 	<p>Lub równoważna kuchenka , która powinna być w pastelowych kolorach, wykonana z drewna lakierowanego.</p> <p>Zestaw powinien zawierać lodówkę z zamrażalnikiem, zegar i telefon, podkładkę na przepisy kulinarne, wyjmowany zlew do łatwego czyszczenia, funkcjonalne drzwi, realistyczne gałki do regulowania (kuchnia + piecyk), mikrofalówkę oraz piekarnik z przezroczystymi okienkami w drzwiach.</p> <ul style="list-style-type: none"> • wym. nie mniejsze niż (wys .x gł. X szer.) 109 x 45 x 104 cm 	szt.	1
14	Piłkarzyki	<p>Gra zręcznościowa polegająca na grze w piłkę nożną. Gra powinna być wykonana z tworzywa</p>	szt.	

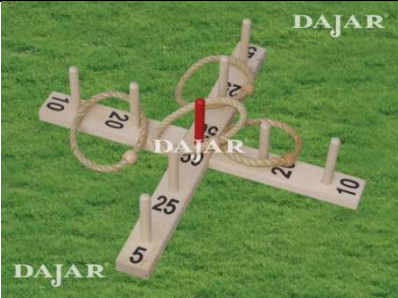

		<p>sztucznego lub drewna, gumowe uchwyty piłkarzyków, otwory do wrzucania piłek po obu stronach boiska</p> <p>Wymiary nie mniejsze niż: 135,8 x 64,5 x 86,5 cm</p>		1
15	Klocki figury	<p>Klocki powinny być w kształcie trójkątów, pięciokątów, sześciokątów foremnych które pozwalają na tworzenie wielu ciekawych konstrukcji.</p> <p>Wymiar klocków nie mniej niż: 4x4 cm oraz 4,5x 4,5 cm</p> <p>Zestaw powinien zawierać min. 180 sztuk</p>	szt.	4
16	Gotowi do startu START -gra	<p>Lub równoważna gra służąca do ćwiczeń ruchowych. Powinna zawierać trzy nadmuchiwane kostki –rozm. Min. 13x13x13 cm i 25 okrągłych mat o średnicy min. 25 cm</p>	szt.	1
17	Plansza -Miasto	<p>Lub równoważna gra planszowa wielkoformatowa</p>	szt.	1
18	Plansza - Wyprawa	<p>Lub równoważna gra planszowa wielkoformatowa</p>	szt.	1

19	<p>Quiz – Bezpieczna Podróż</p> 	Lub równoważna układanka, która pomoże rozwijać wiedzę o przepisach ruchu drogowego.	szt.	4
20	<p>Pamięć – znaki drogowe.</p> 	Lub równoważna układanka, która pomoże rozwijać wiedzę o znakach drogowych.	szt.	4
21	<p>Znaki drogowe w woreczku</p> 	Lub równoważne znaki drogowe pozwalające utrwalić podstawowe zasady ruchu ulicznego.	szt.	1
22	<p>Domino-gra</p> 	Gra powinna być oparta na zasadach domina. Powinna zawierać min. 28 elementów.	szt.	4

23	<p>Sygnalizator odpowiedzi</p> 	Lub równoważny synchronizator, który powinien posiadać cztery kolorowe sygnalizatory gotowości drużyny do udzielenia odpowiedzi. Powinien wydawać dźwięk, który ułatwi identyfikację sygnalizatora. Zestaw zawiera 4 szt. o średnicy min. 9 cm.	Kpl.	1
24	<p>Gra Unia Europejska-gra</p>	Lub równoważna gra planszowa o unii europejskiej.	szt.	2
25	<p>Na Straganie – gra</p> 	Lub równoważna gra planszowa ucząca zdrowego odżywiania.	szt.	2
26	<p>Było Sobie Życie</p> 	Lub równoważna gra edukacyjna pozwalająca uczyć dzieci o zdrowiu.	szt.	2
27	<p>Wygibajtus owocowy</p>	Lub równoważna podłogowa gra ruchowa w której uczestnik gra swoim ciałem.	szt.	


		<p>Np. w zależności od wskazań na specjalnej tarczy gracze zobowiązani są zająć określone pola (rękami i nogami) na planszy leżącej na podłodze.</p> <p>Gra powinna zawierać planszę z folii; 2 bączki; wym. nie mniej niż 177 x 128 cm.</p>		2
28	<p>Memo – Joga</p> 	<p>Lub równoważna gra poprzez którą dzieci uczą się różnych ćwiczeń i relaksacji.</p> <p>Gra powinna zawierać min. 58 kart o wym. nie mniej niż 8 x 8 cm</p>	szt.	1
29	<p>Balansująca gra grupowa</p> 	<p>Lub równoważna gra ruchowa polegająca na przekazywaniu piłki kolejnej parze tak by piłka nie spadła na ziemię.</p>	szt.	1
30	Zręcznościowe łyżki	<p>Trzy drewniane łyżki z drewnianym jajkami przeznaczone do zabaw ruchowych.</p> <p>Łyżka powinna mieć dł. nie mniej niż 31 cm.</p>	szt.	2


31	Drażki do balansowania	<p>Lub równoważne drażki które pozwalają uczyć dzieci utrzymania i noszenia kulki na drażku, które wymaga koncentracji wzrokowo-ruchowej oraz koncentracji uwagi. Drażki powinny być wykonane z drewna. Długość min. 18 cm komplet 2 sztuki</p> 	szt.	4
32	Diabolo- gra zręcznościowa	Sprzęt uczący dzieci żonglerki. Powinien być wykonany z plastiku	Szt.	8
33	Gra „Rzut do celu”	<p>Lub równoważna gra sportowa polegająca na rzucaniu kólkami, tak by trafić na kołki i zbierać jak największą liczbę punktów. Przy każdym kołku powinna być oznaczona liczba przyznanych punktów. Punkty sumują się. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa. W skład zestawu powinny wchodzić: 2 drewniane deski z oznaczonymi punktami i miejscem do zamocowania kołków, 9 drewnianych kołków, w tym jeden czerwony do zamontowania na środku przy największej liczbie punktów, 4 kółka do rzucania.</p>	Szt.	4

				
34	Różdżka z piłeczką 	Lub równoważy sprzęt do ćwiczeń i zabaw zręcznościowych dł. 38 cm, śr. piłki 6,5 cm	szt.	4
35	Spadochron- tęczowy	Pozwalający organizować wiele zabaw integrujących grupę Średnica nie mniej niż 3,50 m	szt.	1
36	Piłeczka cyrkowa	Piłeczki powinny służyć do żonglowania, Średnica nie mniej niż 6,6cm, waga nie mniej niż 130 gram	szt.	30
37	Obręcz cyrkowa	Obręcze do żonglowania Średnica nie mniej niż 32 cm.	szt.	20

38	Talerz cyrkowy komplet z kijkami	Urządzenie powinno służyć do nauki żonglowania. Średnica nie mniej niż 24 cm	szt.	12
39	Chusty matowe	Specjalne chusty z cienkiego materiału służące do nauki żonglowania. Wym. nie mniej niż 65x 65 cm Komplet powinien zawierać 3 sztuki w 3 dowolnie wybranych kolorach	szt.	12
40	Letnie nart dla 2 osób	Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Długość nie mniej niż 88 cm. Komplet powinien zawierać 2 szt.	kpl.	2
41	Disneyland Adventures (X360) -	Lub równoważna gra zawierająca baśnie dla dzieci	szt	1

				
42	Just Dance 2014 (Xbox 360)	Lub równoważna gra służąca do nauki tańca. 	szt.	1
43	Just Dance Kids 2 (X360) - Dla sensora Kinect	Lub równoważna gra służąca do nauki różnych kroków tanecznych. 	szt.	1

44	Kinect Sports	Lub równoważna gra zręcznościową wykorzystującą kontroler Kinect konsoli Xbox 360. Gra powinna dać dostęp do rozmaitych konkurencji sportowych, takich jak lekkoatletyka (skok w dal, rzut oszczepem, biegi krótkodystansowe), piłka nożna, siatkówka, kręgle, boks i tenis stołowy.	Szt.	1
45	Kinect Rush: A Disney Adventure pl	Lub równoważna gra pozwalająca wcielić się w jedną z postaci znanych z produkcji Pixar. Podczas gry gracz powinien mieć możliwość odwiedzenia świata znanego z produkcji produkcji Iniemamocni, Auta, Toy Story, Ratatouille oraz Odlot.	Szt.	1
46	Worki do skakania	 <p>Worki z 2 uchwytyami do ćwiczeń sportowych. Wym. nie mniej niż 40 x 65 cm. Komplet powinien zawiera 6 sztuk.</p>	Kpl.	1

47	Skakanki	 Skakanki powinny być wykonane z elastycznej linki z tworzywa sztucznego. Długość nie mniej niż 2,80m	Szt.	10
----	----------	--	------	----

Prezentacje na fotografiach mają charakter wyłącznie poglądowy.