









Przedmiotem zamówienia jest zakup wyposażenia, w tym pomocy dydaktycznych dla Zespołu Szkół nr 12 w Lublinie przy ul. Sławinkowskiej 50 w części V „Zakup, dostawa zabawek i pomocy dydaktycznych do świetlicy szkolnej”

Wykonawca dostarczy przedmioty objęte zamówieniem fabrycznie nowe, nieużywane oraz kompletne oraz nie obciążone prawami na rzecz osób trzecich i nie będą naruszały praw osób trzecich oraz będą spełniały wymogi prawa polskiego i europejskiego, a w szczególności odpowiadające normie EN 71 oraz dyrektywie Unii Europejskiej 2009/48/WE.

Lp.	Nazwa przedmiotu	Opis i wymiary	Jedn. miary	Ilość
1	Mastermind = Mistrz umysłu (gra edukacyjna) 	Lub równoważna gra logiczna ćwicząca pamięć. •wym. (dł.x szer. X wys) 30 x 16 x 5 cm	szt.	4
2	Bingo 	Lub równoważna gra losowa, ucząca koncentracji i logicznego myślenia.	szt.	4
3	Szachy drewniane 	Drewniana szachownica tworząca pudełko, w którym umieszczone zostały figury (również z drewna). • 32 elem. Wymiary planszy 44x44 cm	szt.	10
4	Chińczyk warcaby 	Lub równoważna gra planszowa która powinna zawierać dwustronną planszę o wymiarach 36 x 25,5 cm • 24 piony • 16 pionków • kostka do gry	szt.	8
5	Gra Okręty 	Lub równoważna gra logiczna, która polega na zatopieniu okrętów przeciwnika. Gra powinna być w walizeczce z przegródkami na pionki. Zabawka powinna być wykonana z plastiku. Rozmiar: 39x21 cm	szt.	4





	Szczegółowy wykaz zabawek i pomocy dydaktycznych dla świetlicy szkolnej - zał. nr 10 do SIWZ	Strona 1 z 8
--	--	--------------

6	<p>Memo dźwiękowe</p> 	<p>Lub równoważna gra ćwicząca pamięć. Pudełko powinno zawierać</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16 klocków dźwiękowych • 1 kolorowa kostka • 1 plansza do gry • 1 notes 	szt.	4
7	<p>Clics Klocki Belgia Rollerbox EI Cb-800</p> 	<p>Lub równoważne klocki edukacyjne, które ćwiczą wyobraźnię i konstrukcję.</p> <p>Opakowanie powinno zawierać</p> <ul style="list-style-type: none"> - klocki - akcesoria 15 dodatkowych planów budowy formatu A4. 	szt.	4
8	<p>Klocki ażurowe</p> 	<p>Lub równoważne klocki do tworzenia różnych konstrukcji. Zestaw powinien zawierać</p> <ul style="list-style-type: none"> • 145 szt. • 5 kolorów • śr. 5 cm 	szt.	4
9	<p>Pędzące żółwie</p> 	<p>Lub równoważna gra, która uczy, bawi i rozwija myślenie analityczne i strategiczne</p>	szt.	4
10	<p>Angry Birds</p> 	<p>Lub równoważna gra zręcznościowa polegająca na uczeniu logicznego budowania konstrukcji.</p>	szt.	4
11	<p>Klocki magnetyczne GEOMAG KIDS PANELS 114 EL., GEOMAG</p> 	<p>Lub równoważne klocki konstrukcyjne wykonane na bazie magnesu</p>	szt.	4
12	<p>Bierki</p>	<p>Gra zręcznościowa która powinna ćwiczyć spostrzeganie, zdolność planowania oraz</p>		
Szczegółowy wykaz zabawek i pomocy dydaktycznych dla świetlicy szkolnej - zał. nr 10 do SIWZ			Strona 2 z 8	


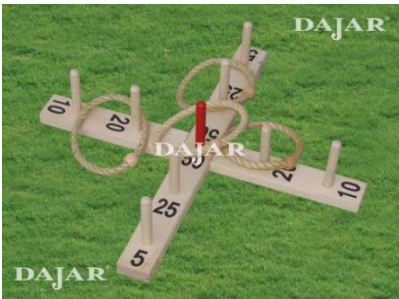
		koordynację wzrokowo - ruchową. Powinna być wykonana z tworzywa sztucznego Bierki powinny mieć dł. 17 cm lub więcej.	szt.	8
13	Kuchnia 	Lub równoważna kuchenka , która powinna być w pastelowych kolorach, wykonana z drewna lakierowanego. Zestaw powinien zawierać lodówkę z zamrażalnikiem, zegar i telefon, podkładkę na przepisy kulinarne, wyjmowany zlew do łatwego czyszczenia, funkcjonalne drzwi, realistyczne gałki do regulowania (kuchnia + piecyk), mikrofalówkę oraz piekarnik z przezroczystymi okienkami w drzwiach. • wym. (wys .x gł. X szer.) 109 x 45 x 104 cm	szt.	1
14	Piłkarzyki 	Gra zręcznościowa polegająca na grze w piłkę nożną. Gra powinna być wykonana z tworzywa sztucznego lub drewna, gumowe uchwyty piłkarzyków, otwory do wrzucania piłek po obu stronach boiska wymiary: ok. 135,8 x 64,5 x 86,5 cm	szt.	1
15	Klocki figury	Klocki powinny być w kształcie trójkątów, pięciokątów, sześciokątów foremnych które pozwalają na tworzenie wielu ciekawych konstrukcji. Wymiar 4x4 oraz 4,5x 4,5 cm Zestaw powinien zawierać min. 180 sztuk	szt.	4
16	Gotowi do startu START -gra	Lub równoważna gra służąca do ćwiczeń ruchowych Powinna zawierać trzy nadmuchiwane kostki - 13x13x13 cm i 25 okrągłych mat o średnicy 25 cm	szt.	1
17	Plansza -Miasto	Lub równoważna gra planszowa wielkoformatowa	szt.	1
18	Plansza - Wyprawa	Lub równoważna gra planszowa wielkoformatowa	szt.	1
19	Quiz – Bezpieczna Podróż	Lub równoważna układanka, która pomoże rozwijać wiedzę o przepisach ruchu drogowego.	szt.	4




	Szczegółowy wykaz zabawek i pomocy dydaktycznych dla świetlicy szkolnej - zał. nr 10 do SIWZ	Strona 3 z 8
--	--	--------------



				
20	<p>Pamięć – znaki drogowe.</p> 	Lub równoważna układanka, która pomoże rozwijać wiedzę o znakach drogowych.	szt.	4
21	<p>Znaki drogowe w woreczku</p> 	Lub równoważne znaki drogowe pozwalające utrwalić podstawowe zasady ruchu ulicznego.	szt.	1
22	<p>Domino-gra</p> 	Gra powinna być oparta na zasadach domina. Powinna zawierać min. 28 elementów.	szt.	4
23	<p>Sygnalizator odpowiedzi</p> 	Lub równoważny synchronizator, który powinien posiadać cztery kolorowe sygnalizatory gotowości drużyny do udzielenia odpowiedzi. Powinien wydawać dźwięk, który ułatwi identyfikację sygnalizatora. Zestaw zawiera 4 szt. o średnicy 9 cm.	Kpl.	1
24	<p>Gra Unia Europejska-gra</p>	Lub równoważna gra planszowa o unii europejskiej.	szt.	2
25	<p>Na Straganie – gra</p> 	Lub równoważna gra planszowa ucząca zdrowego odżywiania.	szt.	2

26	Było Sobie Życie 	Lub równoważna gra edukacyjna pozwalająca uczyć dzieci o zdrowiu.	szt.	2
27	Wygibajtus owocowy 	Lub równoważna podłogowa gra ruchowa w której uczestnik gra swoim ciałem. Np. w zależności od wskazań na specjalnej tarczy gracze zobowiązani są zająć określone pola (rękami i nogami) na planszy leżącej na podłodze. Gra powinna zawierać planszę z folii; 2 bączki; , wym. 177 x 128 cm.	szt.	2
28	Memo – Joga 	Lub równoważna gra poprzez którą dzieci uczą się różnych ćwiczeń i relaksacji. Gra powinna zawierać 58 kart o wym. 8 x 8 cm	szt.	1
29	Balansująca gra grupowa 	Lub równoważna gra ruchowa polegająca na przekazywaniu piłki kolejnej parze tak by piłka nie spadła na ziemię.	szt.	1
30	Zręcznościowe łyżki	Trzy drewniane łyżki z drewnianym jajkami przeznaczone do zabaw ruchowych. Łyżka powinna mieć dł. ok. 31 cm.	szt.	2
31	Drażki do balansowania	Lub równoważne drażki które pozwalają uczyć dzieci utrzymania i noszenia kulki na drażku, które wymaga koncentracji wzrokowo-ruchowej oraz koncentracji uwagi. Drażki powinny być wykonane z drewna. Długość 18 cm komplet 2 sztuki	szt.	4

	Szczegółowy wykaz zabawek i pomocy dydaktycznych dla świetlicy szkolnej - zał. nr 10 do SIWZ	Strona 5 z 8
--	--	--------------

				
32	Diabolo- gra zręcznościowa	Sprzęt uczący dzieci żonglerki. Powinien być wykonany z plastiku	Szt.	8
33	Gra „Rzut do celu”	Lub równoważna gra sportowa polegająca na rzucaniu kółkami, tak by trafić na kołki i zbierać jak największą liczbę punktów. Przy każdym kołku powinna być oznaczona liczba przyznanych punktów. Punkty sumują się. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa. W skład zestawu powinny wchodzić :2 drewniane deski z oznaczonymi punktami i miejscem do zamocowania kołków, 9 drewnianych kołków, w tym jeden czerwony do zamontowania na środku przy największej liczbie punktów, 4 kółka do rzucania. 	Szt.	4
34	Różdżka z piłeczką	Lub równoważy sprzęt do ćwiczeń i zabaw zręcznościowych dł. 38 cm, śr. piłki 6,5 cm	szt.	4
35	Spadochron- tęczyowy	Pozwalający organizować wiele zabaw integrujących grupę Średnica 3,50m	szt.	1
36	Piłeczka cyrkowa	Piłeczki powinny służyć do żonglowania, Średnica 6,6cm- 130 gram	szt.	30
37	Obręcz cyrkowa	Obręcz do żonglowania Średnica 32 cm.	szt.	20

38	Talerz cyrkowy komplet z kijkami	Urządzenie powinno służyć do nauki żonglowania. Średnica 24 cm	szt.	12
39	Chusty matowe	Specjalne chusty z cienkiego materiału służące do nauki żonglowania. Wym. 65x 65 cm Komplet powinien zawierać 3 sztuki w 3 kolorach	szt.	12
40	Letnie nart dla 2 osób	Zestaw kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami przeznaczony do ćwiczeń kształtujących mięśnie nóg, ramion i tułowia. Długość 88 cm. Komplet zawiera 2 szt.	kpl.	2
41	Disneyland Adventures (X360) -	Lub równoważna gra zawierająca baśnie dla dzieci 	szt	1
42	Just Dance 2014 (Xbox 360)	Lub równoważna gra służąca do nauki tańca. 	szt.	1
43	Just Dance Kids 2 (X360) - Dla sensora Kinect	Lub równoważna gra służąca do nauki różnych kroków tanecznych. 	szt.	1

44	Kinect Sports	Lub równoważna gra zręcznościową wykorzystującą kontroler Kinect konsoli Xbox 360. Gra powinna dać dostęp do rozmaitych konkurencji sportowych, takich jak lekkoatletyka (skok w dal, rzut oszczepem, biegi krótkodystansowe), piłka nożna, siatkówka, kręgle, boks i tenis stołowy.	Szt.	1
45	Kinect Rush: A Disney Adventure pl	Lub równoważna gra pozwalająca wcielić się w jedną z postaci znanych z produkcji Pixar. Podczas gry gracz powinien mieć możliwość odwiedzenia świata znanego z produkcji produkcji Iniemamocni, Auta, Toy Story, Ratatouille oraz Odłot.	Szt.	1
46	Worki do skakania	 <p>Worki z 2 uchwytami do ćwiczeń sportowych. Wym.: 40 x 65 cm. Komplet zawiera 6 sztuk.</p>	Kpl.	1
47	Skakanki	 <p>Skakanki powinny być wykonane z elastycznej linki z tworzywa sztucznego. Długość 2,80m</p>	Szt.	10

Prezentacje na fotografiach mają charakter wyłącznie poglądowy.

	Szczegółowy wykaz zabawek i pomocy dydaktycznych dla świetlicy szkolnej - zał. nr 10 do SIWZ	Strona 8 z 8
--	--	--------------