

Zamierzenie budowlane: **PRZEBUDOWA SKRZYŻOWANIA ULIC: AL.SOLIDARNOŚCI,  
AL.SIKORSKIEGO I UL.GEN. B. DUCHA W LUBLINIE**

Obiekt budowlany: **SKRZYŻOWANIE ULIC: AL.SOLIDARNOŚCI,  
AL.SIKORSKIEGO I UL. GEN. B. DUCHA W LUBLINIE**

Adres obiektu: Województwo: lubelskie  
Gmina: Lublin

Rodzaj projektu: **PROJEKT WYKONAWCZY**

Branża **ELEKTRYCZNA**

Tom **IV. ENERGETYKA**  
**IV.2. Przebudowa oświetlenia ulicznego**

Inwestor: **Prezydent Miasta Lublin**  
Plac Króla Władysława Łokietka 1; 20-109 Lublin

Zamawiający: **Zarząd Dróg i Mostów w Lublinie**  
ul. Krochmalna 13j; 20-401 Lublin

Umowa nr: **86/ZDM/12 z dnia 27.04.2012r.**

**Egz. nr**

## **SPIS ZAWARTOŚCI TECZKI**

### **Tom IV.2. Przebudowa oświetlenia ulicznego**

#### **I. OPIS TECHNICZNY**

#### **II. CZĘŚĆ RYSUNKOWA**

|  | <b>skala</b> | <b>nr rys.</b> |
|--|--------------|----------------|
| 1. Orientacja                                | 1:10 000     | 1              |
| 2. Plan sytuacyjny                           | 1:500        | 2.1–2.3        |
| 3. Schemat poglądowy zasilania oświetlenia   | 1:1 000      | 3.1            |
| 4. Schemat sterowania i połączeń rezerwowych | ---          | 3.2            |
| 5. Schemat oświetlenia – szafa SO-122        | ---          | 3.3            |
| 6. Schemat oświetlenia – szafa SO-189/2      | ---          | 3.4            |
| 7. Schemat oświetlenia – szafa SO-189/3      | ---          | 3.5            |
| 8. Schemat oświetlenia – szafa SO-904/2      | ---          | 3.6            |
| 9. Szczegół montażu słupów oświetleniowych   | 1:100        | 4              |
| 10. Rozmieszczenie opraw pod wiaduktem WD-01 | 1:100,1:200  | 5              |
| 11. Szczegół prowadzenia kabli po estakadzie | 1:25         | 6.1            |
| 12. Szczegół doprowadzenia kabli do estakady | 1:100        | 6.2            |

#### **III. OBLICZENIA PARAMETRÓW OŚWIETLENIA**

#### **IV. PROJEKTY SZAF OŚWIETLENIOWYCH**

1. Projekt szafy SzO 122
2. Projekt szafy SzO 189/2
3. Projekt szafy SzO 189/3
4. Projekt szafy SzO 904/2