

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Zakup, dostawa wraz z wniesieniem gier i programów edukacyjnych, do Centrum Interwencji Kryzysowej w Lublinie przy ul. Probstwo 6a, zakupu dokonuje się w związku z realizacją projektu pt. „POMOC kontra przemoc” (Numer naboru FELU.08.08-IZ.00-001/23, 8.8 Wsparcie rodziny i pieczy zastępczej Priorytetu VIII Zwiększenie Spójności Społecznej Programu fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021 – 2027).

Przedmiotem zamówienia jest zakup i dostawa gier i programów edukacyjnych do siedziby Zamawiającego (Lublin ul. Probstwo 6a). Dostawę gier i programów Wykonawca powinien wykonać w ramach własnych zasobów ludzkich i sprzętowych. Zamawiający dopuszcza dostawę realizowaną za pomocą firm spedycyjnych itp.

Termin dostawy: 14 dni od daty podpisania umowy.

L.p	Opis	Szacowana ilość zamówienia
1.	„Psychotest Gra towarzyska”	1 szt.
2.	„Dać rzeczy słowo. Historyjki obrazkowe”	1 szt.
3.	„Emocje. Odkryj siebie i poznaj swoje emocje!”	1 szt.
4.	"Gra Montessori emocje. Puzzle sensoryczne"	3 szt.
5.	„Poznaj siebie. Karty emocji”	3 szt.
6.	„Mata Animacyjna GRA EMOCJE 100 cm”	2 szt.
7.	„Ukryta tożsamość - gra skojarzeniowa”	2 szt.
8.	„Mijamy się. Kontakt - kosmiczna gra terapeutyczna”	2 szt.
9.	„Będzie Dobrze – kompetencje emocjonalno-społeczne. Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej	1 szt.



CIK.DA.452.17.2024

Załącznik nr 2

	w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych.”	
10.	„Młodzi w sieci. Gra edukacyjna”	6 szt.
11.	„Moonka Dorastanie Gra o dojrzewaniu dla chłopców i dziewczynek”	1 szt.

Oferowany przedmiot powinien posiadać:

- Dostarczony przedmiot zamówienia powinien być fabrycznie nowy, wolny od wad fizycznych i prawnych.
- Wszystkie produkty powinny posiadać oryginalne pudełka/opakowania.
- Wszystkie zaoferowane produkty muszą posiadać certyfikat zgodności CE.
- Gry i programy muszą być dedykowane na polski rynek oraz posiadać instrukcje w języku polskim.
- Gry i programy muszą być kompletne, tzn. posiadać wszystkie elementy konieczne do ich prawidłowego użytkowania oraz wymienione w instrukcji/opisie gry/programu.